

## GRADE CURRICULAR GERAL

TECNOLOGIA EM DESIGN DE GAMES	
UTA FORMAÇÃO INICIAL EM EAD	
Formação Inicial em EAD	28h
Estudo das Relações Étnico-Raciais para o Ensino de História e Cultura Afro-Brasileira, Africana e Indígena	60h
Matemática Elementar	28h
Português Elementar	28h
Libras	56h
UTA MÉTODOS DE DESIGN	
Fundamentos do Design	60h
Metodologia do Design	60h
Desenho de Observação	60h
Processos do Design Thinking	60h
Projeto: Métodos de Design	15h
UTA COMPOSIÇÃO	
História da Arte e do Design	60h
Composição	60h
Teoria da Cor	60h
Projeto: Composição	15h
Comportamento Empreendedor	60h
UTA ILUSTRAÇÃO	
Design e Sustentabilidade	60h
Design Cultura e Sociedade	60h
Ilustração	60h
Estética e Semiótica Aplicada ao Design	60h
Projeto: Ilustração	15h
UTA JOGO ANALÓGICO	
Design de Personagens	60h
Design de Jogos Analógicos	60h
História dos Jogos	60h
Animação 2D	60h
Projeto: Jogo Analógico	15h
UTA APLICATIVOS	
Programação Aplicada a Games	60h
Design de Aplicativos	60h
Design de Interação	60h
Level Design	60h

Projeto: Jogo para Aplicativo	15h
UTA JOGO 3D	
Experiência do Usuário UX	60h
Modelagem e Texturização 3D	60h
Serious Game	60h
Design de Som	60h
Projeto: Jogo 3D	15h
UTA ATIVIDADES EXTENSIONISTAS	
Atividades Extensionistas I	54h
Atividades Extensionistas II	54h
Atividades Extensionistas III	54h
Atividades Extensionistas IV	54h
CARGA HORÁRIA TOTAL	1946h